

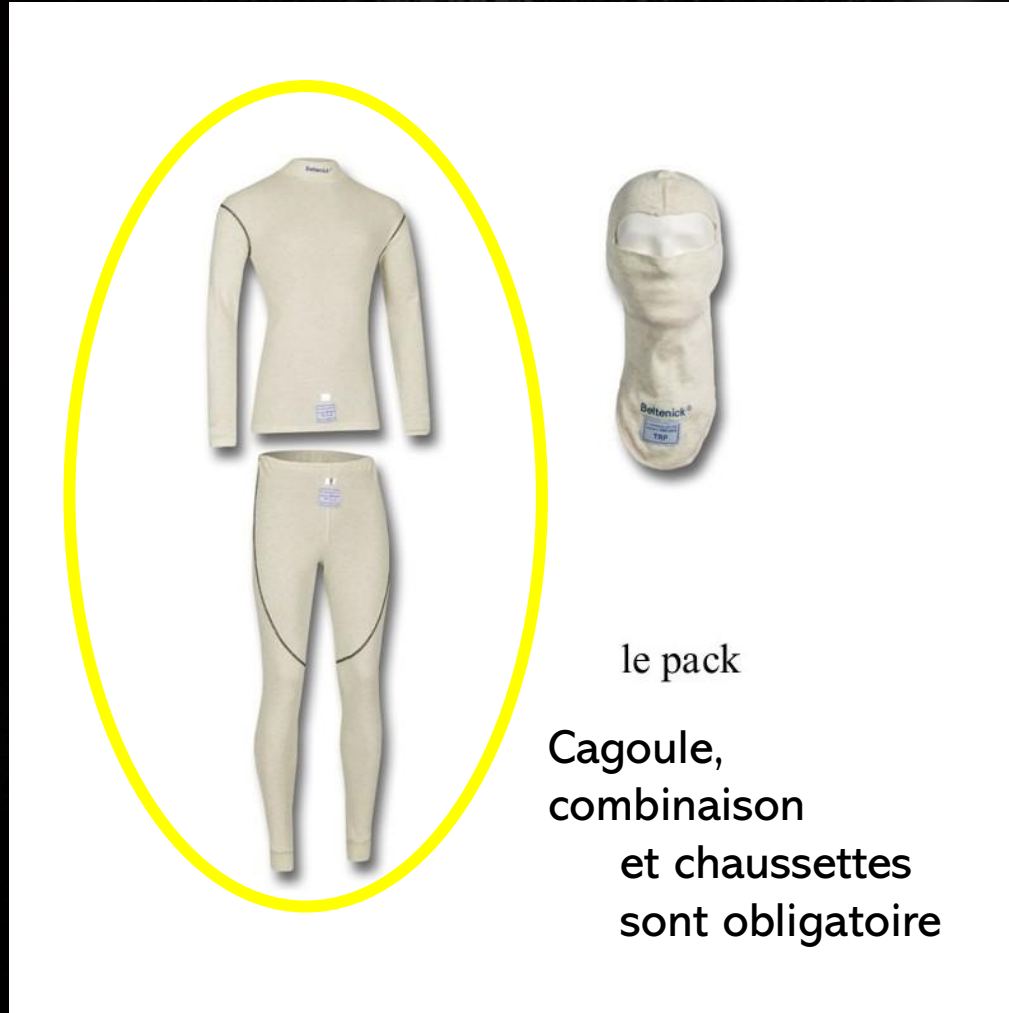
HISTORIC TOUR

BRIEFING LANCÉ 200Km

Dijon Prenois



POINT PARTICULIER – COMBINAISON ET SOUS VETEMENTS



le pack

Cagoule,
combinaison
et chaussettes
sont obligatoire

Tenue complète obligatoire => pas de départ = Collège



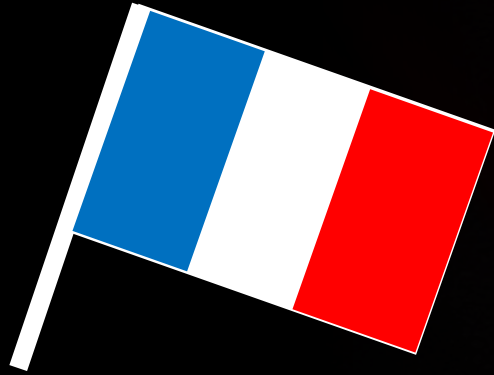
LES DRAPEAUX ET PANNEAUX

SELON LA REGLEMENTATION LA SIGNALISATION PREVUE AUX POSTES DE COMMISSAIRES
POURRA ÊTRE COMPLETEE PAR DES FEUX
LA DIRECTION DE COURSE POURRA AUSSI UTILISER DANS SA ZONE D’AFFICHAGE UN
PANNEAU LED POUR PRESENTER LES PENALITES



Présentés par le DC dans la zone de signalisation de la Direction de Course

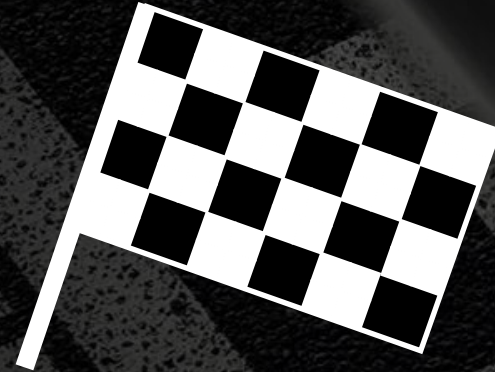
HISTORIC
TOUR



TRICOLORE

UNIQUEMENT EN CAS DE
DISFONCTIONNEMENT DES FEUX

Signal de départ d'une épreuve



DAMIER

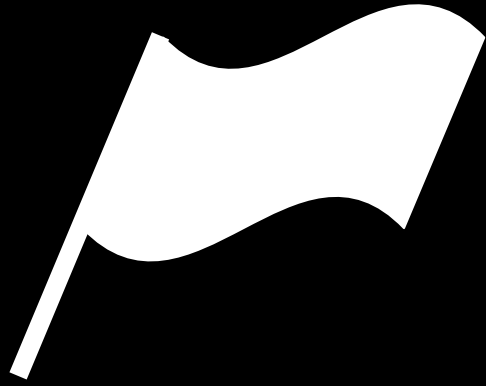
FIN ESSAIS ou COURSE
TOUR de RALENTISSEMENT

**Vous êtes sous régime de parc
fermé**



présentées agitées par le commissaire à son
poste

HISTORIC
TOUR



BLANC

ATTENTION

Vous allez rattraper un
VEHICULE LENT



VERT

« Fin de zone neutralisée »

Retour de la piste à son état
d'origine

Fin d'opération Safety Car



BLEU

ATTENTION

Une Voiture plus rapide
cherche à vous doubler
Vous **DEVEZ** la laisser
passer

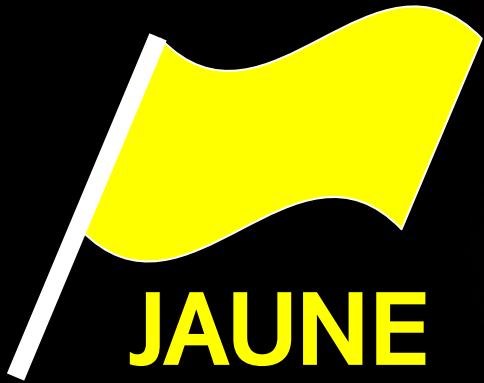


poste

HISTORIC
TOUR

=  **DANGER**  = **RALENTIR !**

= Dépassements strictement interdits du premier poste commissaire au drapeau jaune jusqu'au poste commissaire au drapeau vert ou sans drapeau



JAUNE

Soyez prêts à changer de direction

Danger sur le bord ou une partie de la piste

Présenté pendant 2 tours

Peut être présenté pour renforcer la signalisation d'un double drapeau jaune



2 JAUNE

Un **DANGER** obstrue totalement ou partiellement la piste

Des commissaires sont en intervention sur le bord de la piste ou **SUR** la piste



Présentés à TOUS les postes de commissaires

Neutralisation des essais



Neutralisation des courses



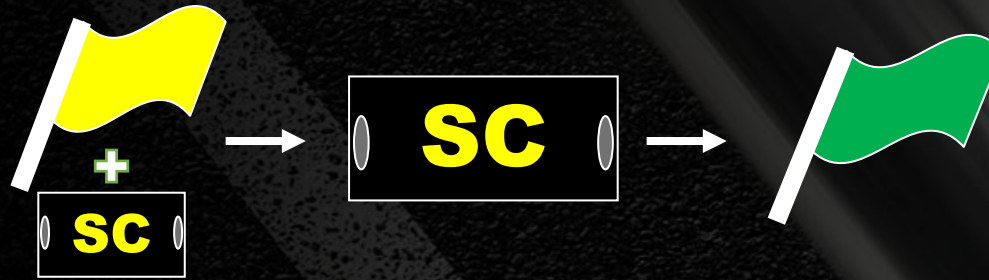
RALENTIR !

Ne pas zigzaguer ni faire de freinage et accélération intempestives

Dépassements interdits



PROCEDURE SC



En cas d'incident important la Direction de Course peut décider de neutraliser la course au moyen d'une opération Safety – Car

- À tous les postes de commissaires seront déployés un drapeau jaune agité + les panneau « SC » ; des doubles drapeaux jaunes seront agités à l'endroit du ou des incidents
- Dès cet instant tous les concurrents doivent ralentir, ne pas se dépasser et rester en ligne derrière le leader
- Le leader maintiendra le peloton à une vitesse lente pour aider à l'insertion de la voiture de sécurité
- Le SC entrera en piste avec sa rampe de feux jaunes allumée, devant le leader.
- Si le SC n'est pas devant le leader il pourra vous faire signe de le dépasser en allumant le feu vert de sa rampe de feux.
- Lorsque la piste sera à nouveau en condition de course, le SC éteindra ses feux à l'endroit préconisé (précisé dans le briefing) et les drapeaux jaunes seront retirés, seuls les panneaux « SC » seront présentés
- Le « SC » se retirera dans la voie de stands, les voitures continueront en piste et se verront présentés un drapeau vert sur la ligne de relance indiquant la reprise de la course. Dépassement autorisés UNIQUEMENT après la ligne de relance.
- ATTENTION : lorsque le SC a sa rampe de feux allumée vous devez le suivre partout où il passe (échappatoires, voies de stands etc...)



Drapeau changement d'adhérence présenté FIXE par le commissaire

HISTORIC
TOUR



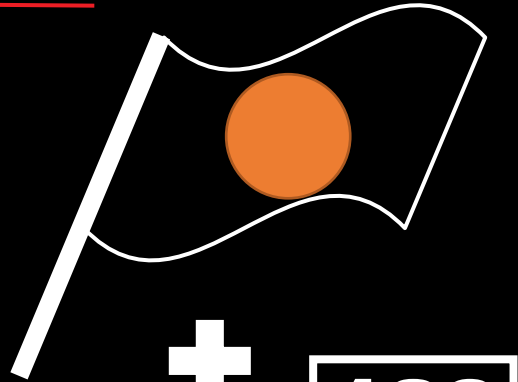
JAUNE & ROUGE

SOYEZ VIGILANT !

Changement d'adhérence de la piste
Il peut y avoir de l'huile, de l'eau, des
graviers....



Les drapeaux de pénalités, présentés **FIXE** en zone de Direction de course



+

123

NOIR

Orange

+ votre

N°

**ARRET AUX STANDS
OBLIGATOIRE
Problème Technique**



+

123

NOIR et

BLANC

+ votre

N°

**AVERTISSEMENT
Conduite anti-
sportive
Non respect des
limites de piste**



+

123

NOIR

+ votre **N°**

**ARRET AUX STANDS
OBLIGATOIRE**



Panneaux de pénalités présentés en zone de Direction de course

**Drive
Through**

123

Présenté 3 tours maximum

Doit passer par la voie des stands

**STOP &
GO**

123

Présenté 3 tours maximum

Obligation de s'arrêter à l'aire de pénalité

Les pénalités doivent être effectuée le plus tôt possible sans s'arrêter à son stand

Ces pénalités ne peuvent pas être effectuées pendant une opération SC



Présentés agité à tous les postes de commissaires et zone DC

HISTORIC
TOUR

REDUIRE SA VITESSE IMMEDIATEMENT
DEPASSEMENTS INTERDITS

SE DIRIGER DANS LA VOIE DES STANDS côté "voie rapide" (sauf avis contraire DC précisé en briefing)

VOUS ÊTES SOUS REGIME DE PARC FERME



En Essais

Vous êtes sous régime de parc fermé

Rentrer dans la voie des stands
côté "voie Rapide" en file indienne

Ne pas s'arrêter à son stand

Qualifications: Arrêt du décompte de temps

En Course

Rester côté "voie rapide" des stands en file indienne
Arrêt à 10m avant les feux de sortie des stands sans vous dépasser = gardez votre ordre en piste

Arrêt du temps de course

Le S.C se positionne devant la voiture de tête

Si voitures devant le leader = le D.C. envoie ces voitures pour 1 tour de piste puis reviennent se ranger à la fin de la file dans les stands.

Piste ok = Vert sortie stands – relance de la course sous procédure SC



Feux sortie stands



10 m

Voie Rapide



Zone de travail

BOX

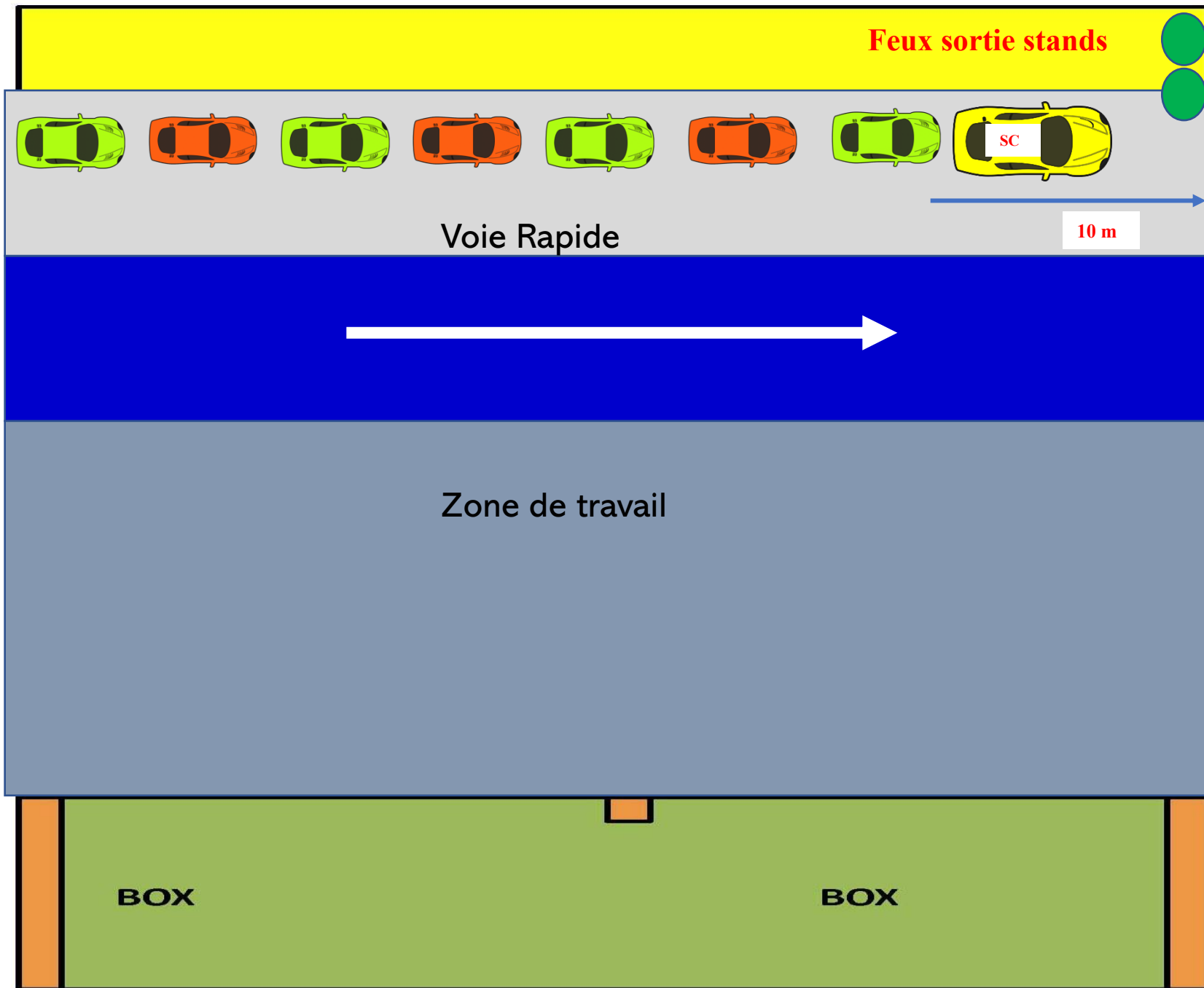
BOX

HISTORIC
TOUR

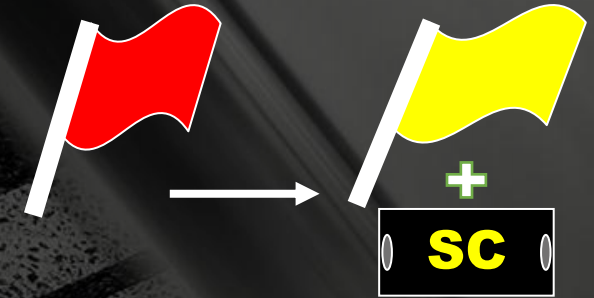


Piste neutralisée
Les voitures restent
dans la voie de
circulation
et se dirigent vers la
ligne de sortie des
stands et s'arrêtent à
10 mètres de celle-ci

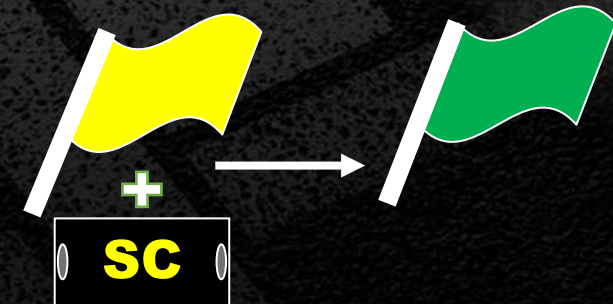




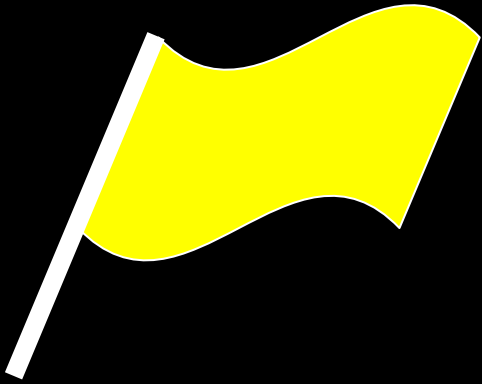
**HISTORIC
TOUR**



Interventions en piste
terminées
Relance de la course
sous procédure SC



NON RESPECT DE LA SIGNALISATION



Ex: Dépassement sous drapeau jaune, pendant FY ou SC

Sur rapport de Commissaire ou constaté par la DC :

Aux essais: Annulation meilleur temps

En course: Drive Through

Drive Through

STOP & GO

Après 3 Présentations :

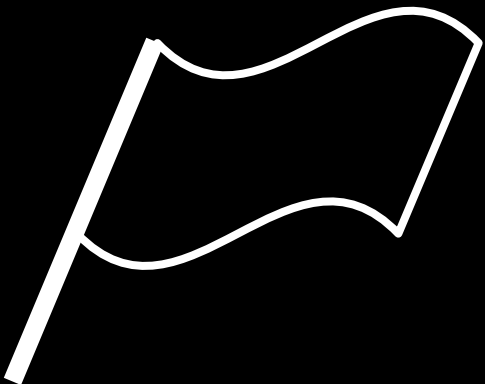
Drapeau Noir

Transmission C Sportifs

Après 4 Présentations :

Transmission C Sportifs

Transmission FFSA



PARTICULARITES





TV / Live :

Les courses seront filmées et retransmises sur la chaîne Youtube HVM Racing et sur un écran géant.

Les concurrents doivent se conformer à toutes les lois applicables interdisant la promotion directe ou indirecte des marques d'alcool et de tabac.



PLAN DE LA PISTE



Ligne départ / arrivée
Relance SC / Pénalité



ACCÈS PISTE VIA PADDOCK P1

HISTORIC
TOUR



PODIUM



BOX N°1 –
TECHNIQUES ET PARC
FERME



PREGRILLE P1



SENS DE MARCHÉ



ACCÈS PISTE VIA PADDOCK P4

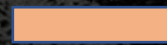
HISTORIC
TOUR



PODIUM



BOX N°1 –
TECHNIQUES ET PARC
FERME



PREGRILLE P4



SENS DE MARCHE



FEUX DE DÉPART



FEUX DE DÉPART — PROCEDURE "départ Lancé" ALLÉGÉE

HISTORIC
TOUR

Tour en formation

Derrière la voiture pilote

Restez groupés

Interdiction de simuler un départ

Si vous êtes en retard = départ des stands

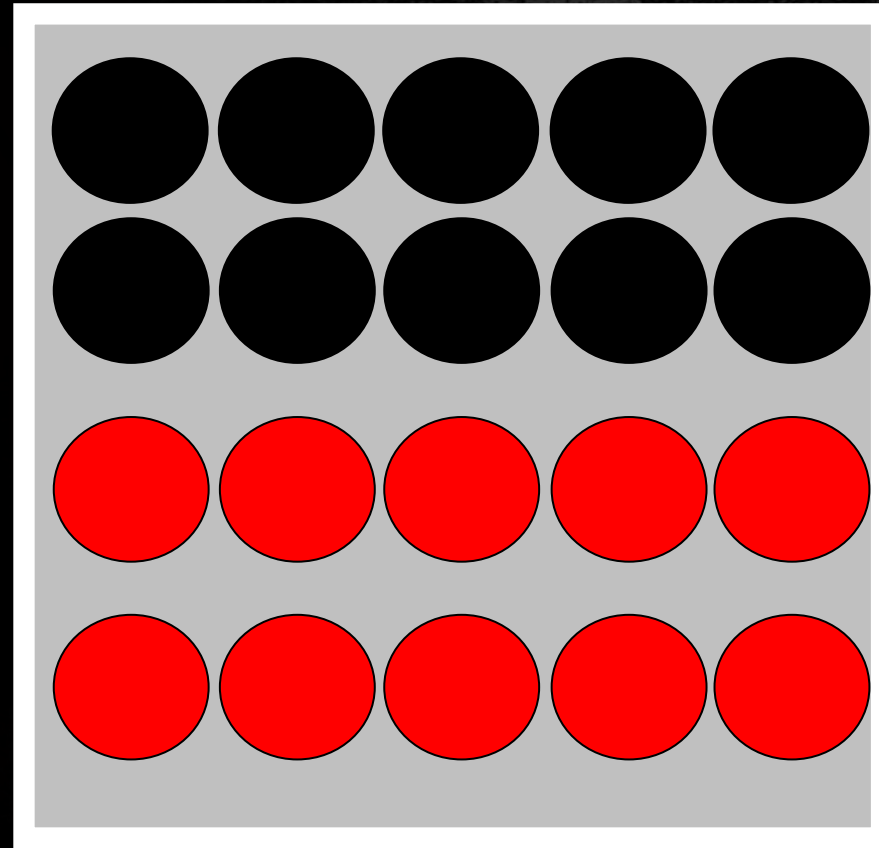
**Tout dépassement étant interdit durant le tour de formation,
tout pilote n'ayant pu, ou ne pouvant conserver sa place,
prendra le départ en dernière ligne**

Pas de mise en grille = **Départ à la fin du tour**

FEUX DE DÉPART — DÉPART LANCÉ

HISTORIC
TOUR

Mise en 2 x 2



70-90 Km/h

INTERDICTION DE DOUBLER



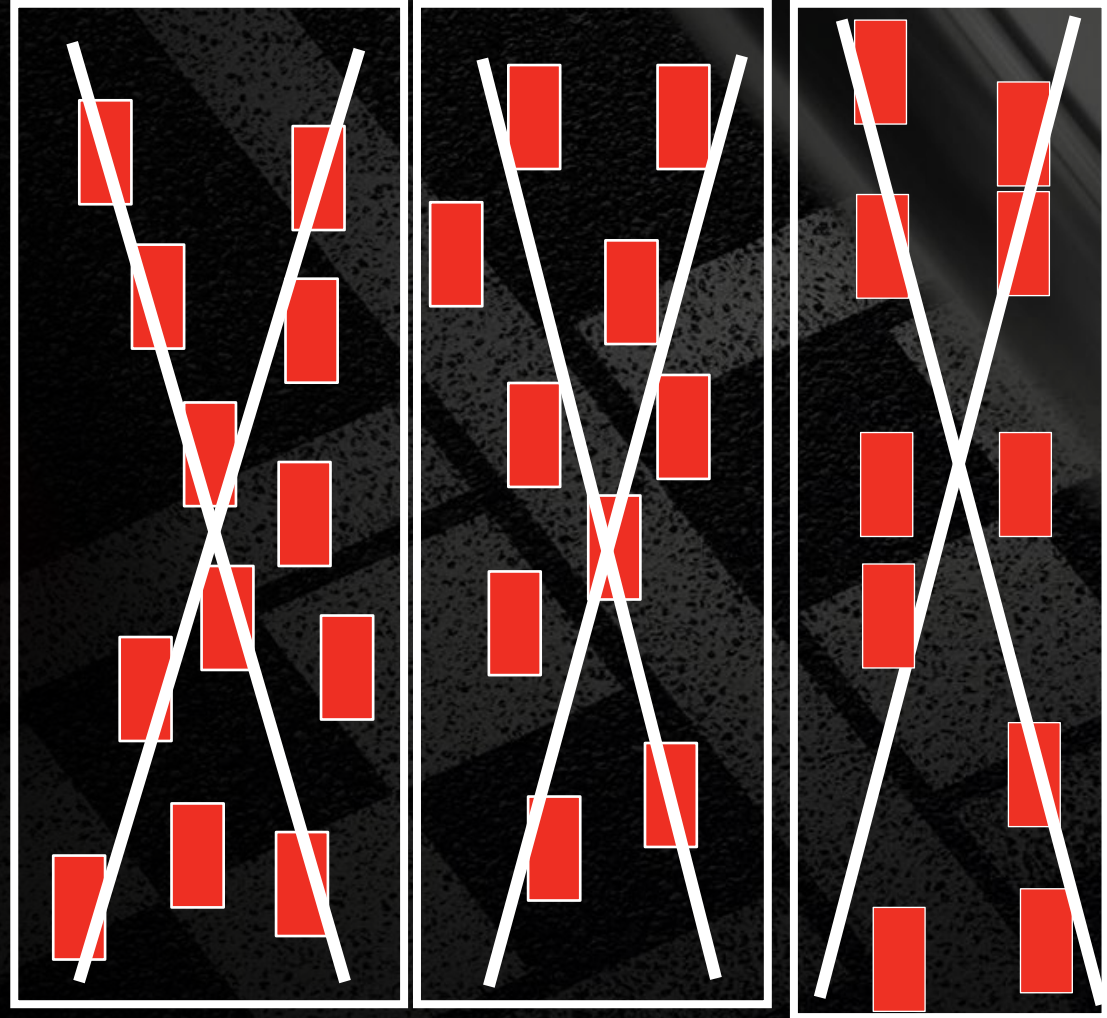
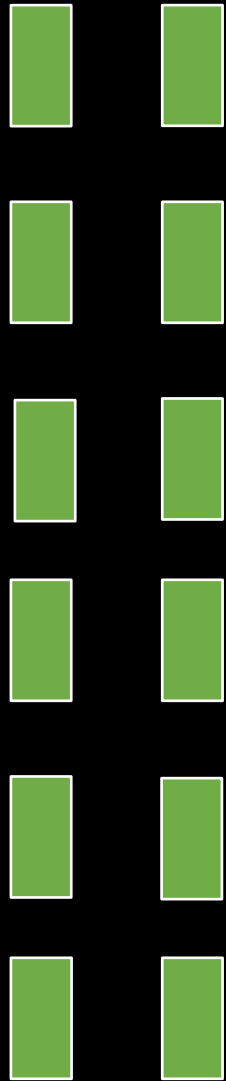
DEPART LANCÉ – POSITION SUR LA GRILLE

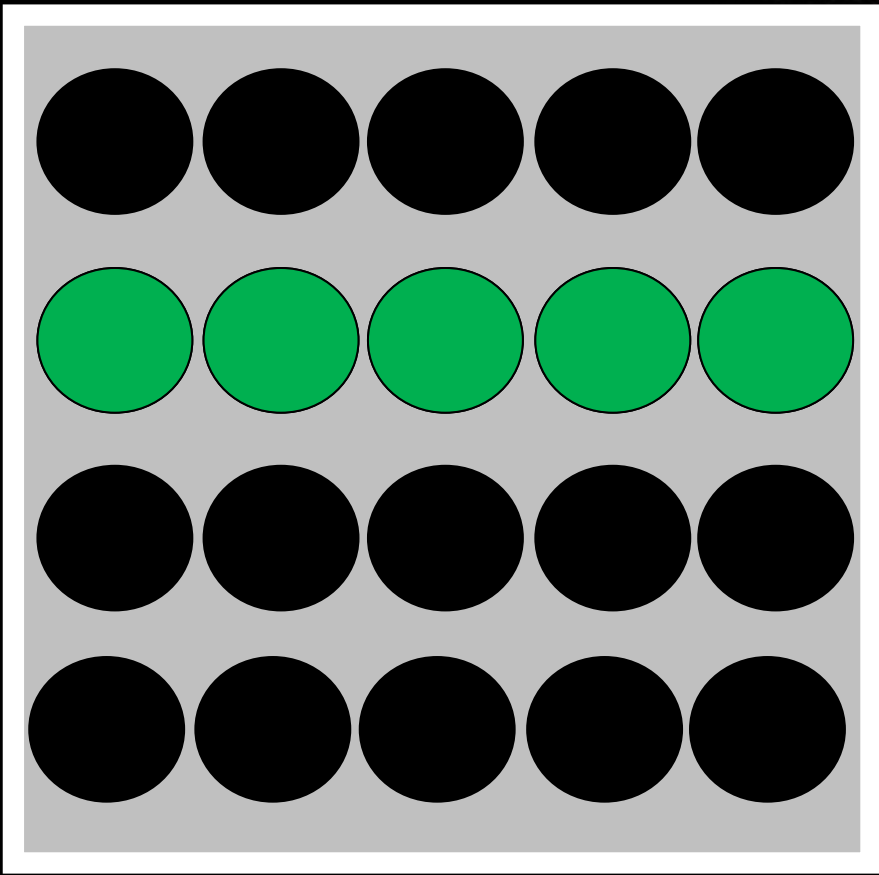
HISTORIC
TOUR

Pôle



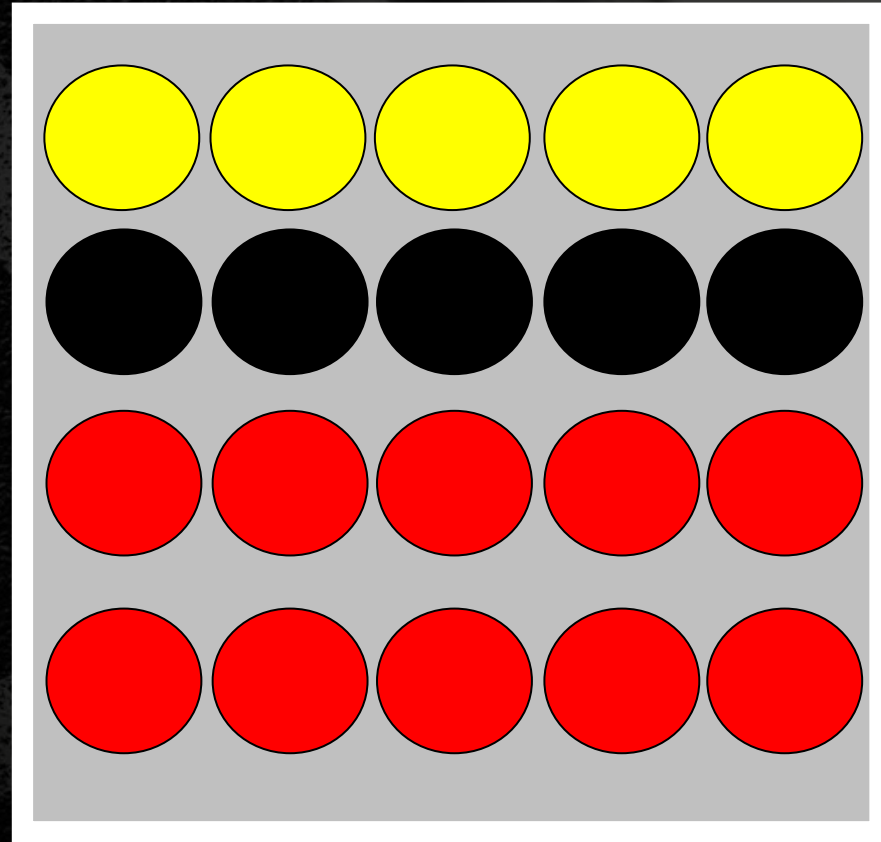
70-90 Km/h C'est le pilote en pôle qui gère l'allure





ALLUMAGE DES FEUX VERTS

DEPART



DÉPART RETARDÉ

Nouveau tour de formation

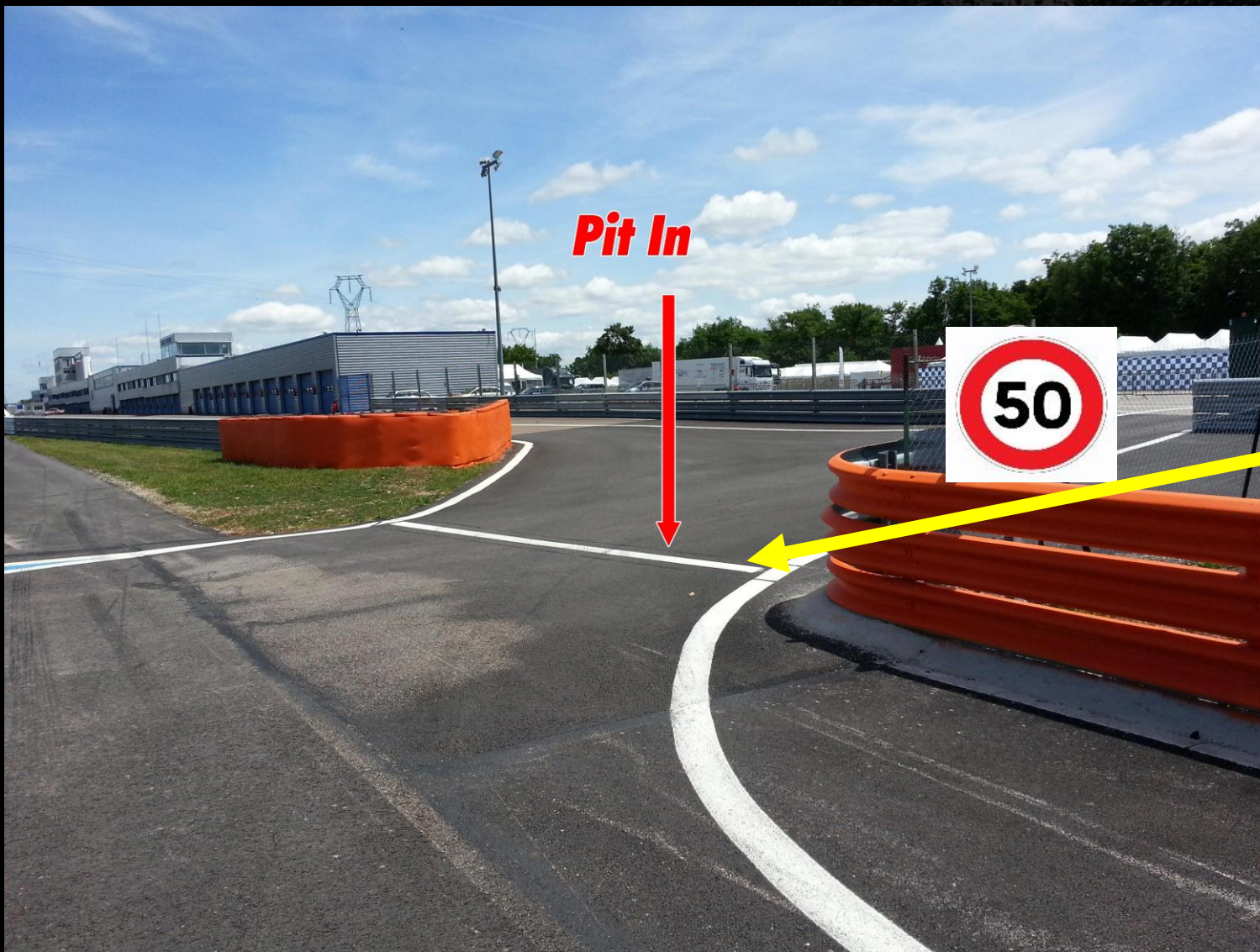
Le pilote en pôle faisant office de voiture
pilote

Déclanchement du chronomètre



ENTRÉE DES STANDS – LIMITATION VITESSE ET BOUCLE DE CHRONOMETRAGE

HISTORIC
TOUR

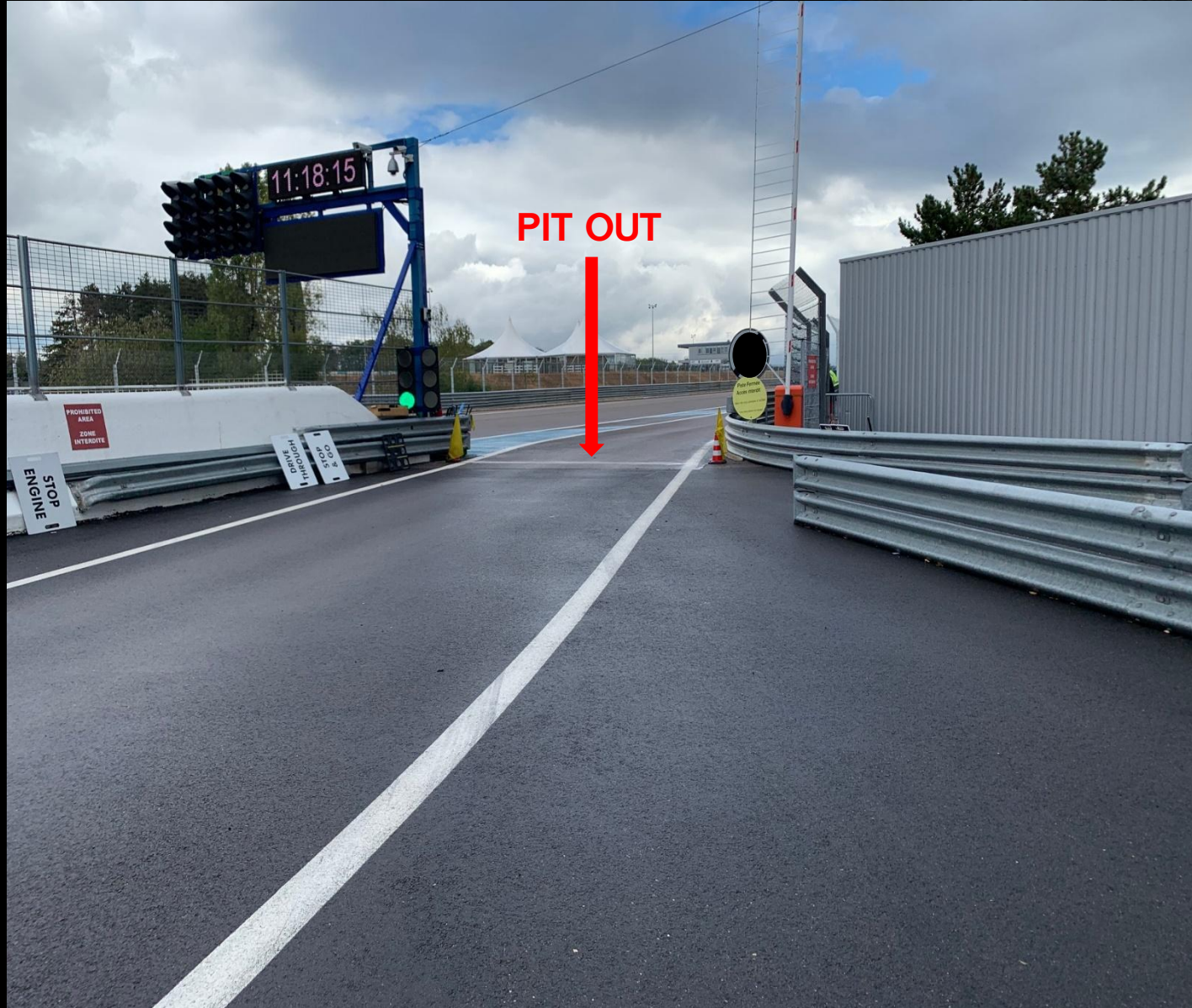


VITESSE CONTROLÉE
PAR RADAR

Et BOUCLE DE
CHRONOMETRAGE



SORTIE DES STANDS



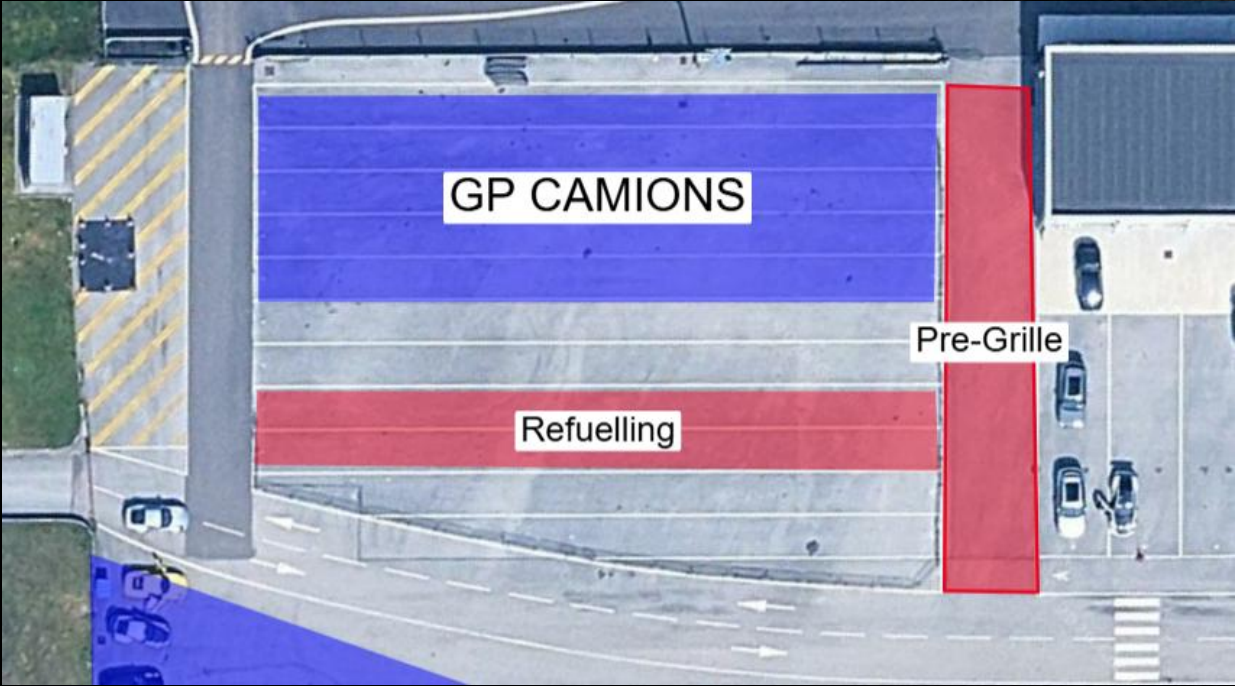
SORTIE DES STANDS

HISTORIC
TOUR

NE PAS FRANCHIR LA LIGNE BLANCHE



RAVITAILLEMENT



2 arrêts obligatoires de 2min30

1^{er} : 22^{ème} et 38^{ème}

2nd : 52^{ème} et 68^{ème}

**Ravitaillements autorisés de 20 L par arrêt par les équipes de
SODIFUEL UNIQUEMENT**

**Présence d'un mécanicien équipé en sécurité
Pit In -> Pit Out = 342m soit 25 sec à 50km/h**





Sortie des véhicules
en panne
Panneau E → Extincteur, en
cas de fumée ou de feux vous
arrêter si possible le plus
proche d'un panneau E



Ligne de
chronométrage
Ligne de
départ/arrivée
Ligne de
relance safety-
car

PISTE



**STOP &
GO**
123

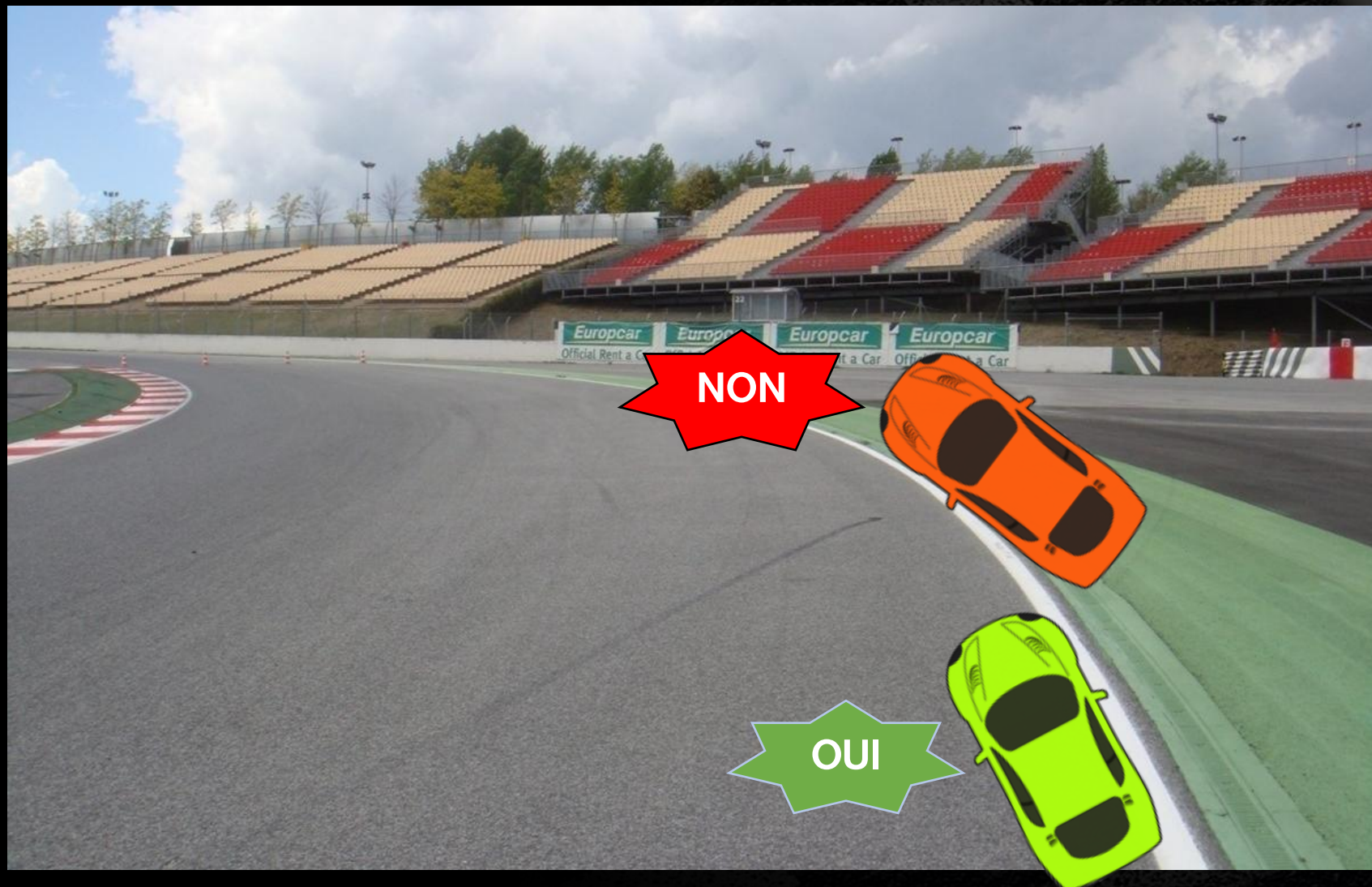
**Drive
Through**
123



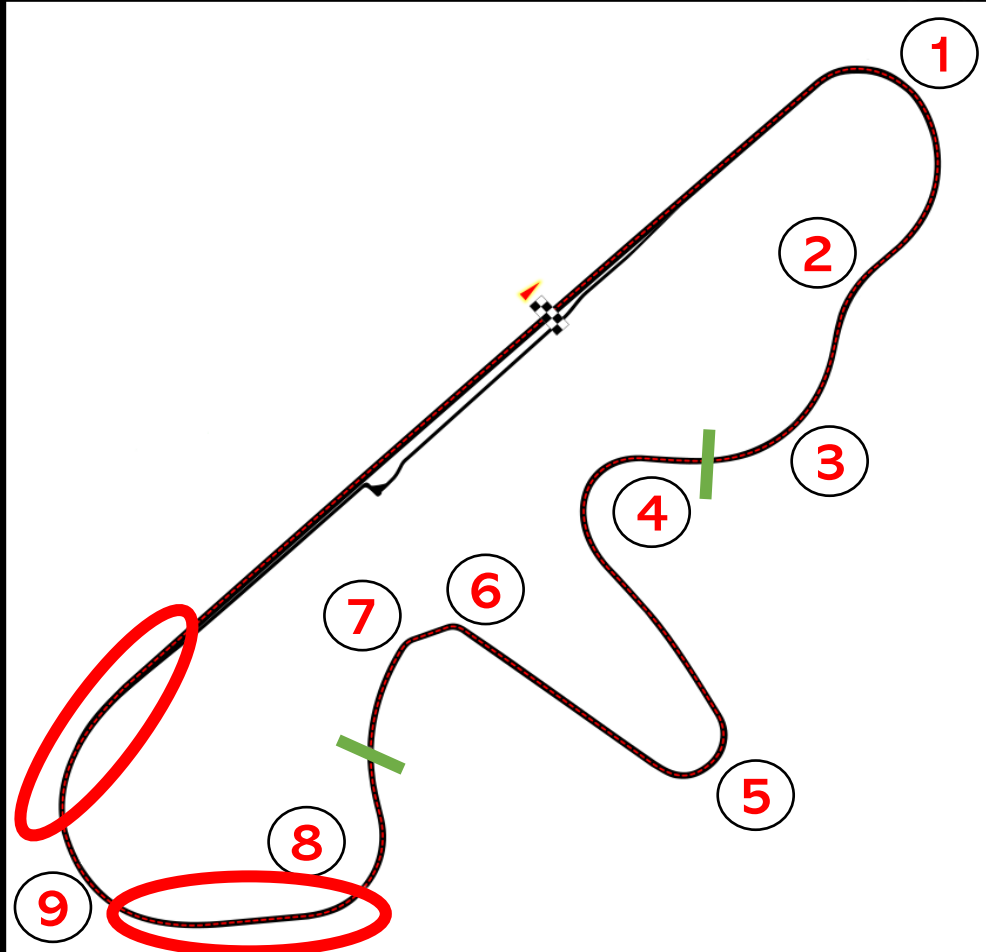
PISTE – PANNEAUX LUMINEUX



LIMITES DE PISTE – ROUTE DE COURSE



LIMITES DE PISTE



ESSAIS QUALIFICATIFS :

1^{ère} fois : **Annulation du temps au tour**

2^{ème} fois : **Annulation du temps au tour + Avertissement**

3^{ème} fois : **Annulation du temps au tour et du meilleur temps de la séance**

COURSES :

1^{ère} fois : **Avertissement**

2^{ème} fois : **+5 sec sur le classement.**

3^{ème} fois : **+10 sec sur le classement.**

4^{ème} fois : **+15 sec sur le classement.**

5^{ème} fois : **Drive Through**

Dépassement hors route de course : Drive Through (si la place n'est pas rendue de suite)

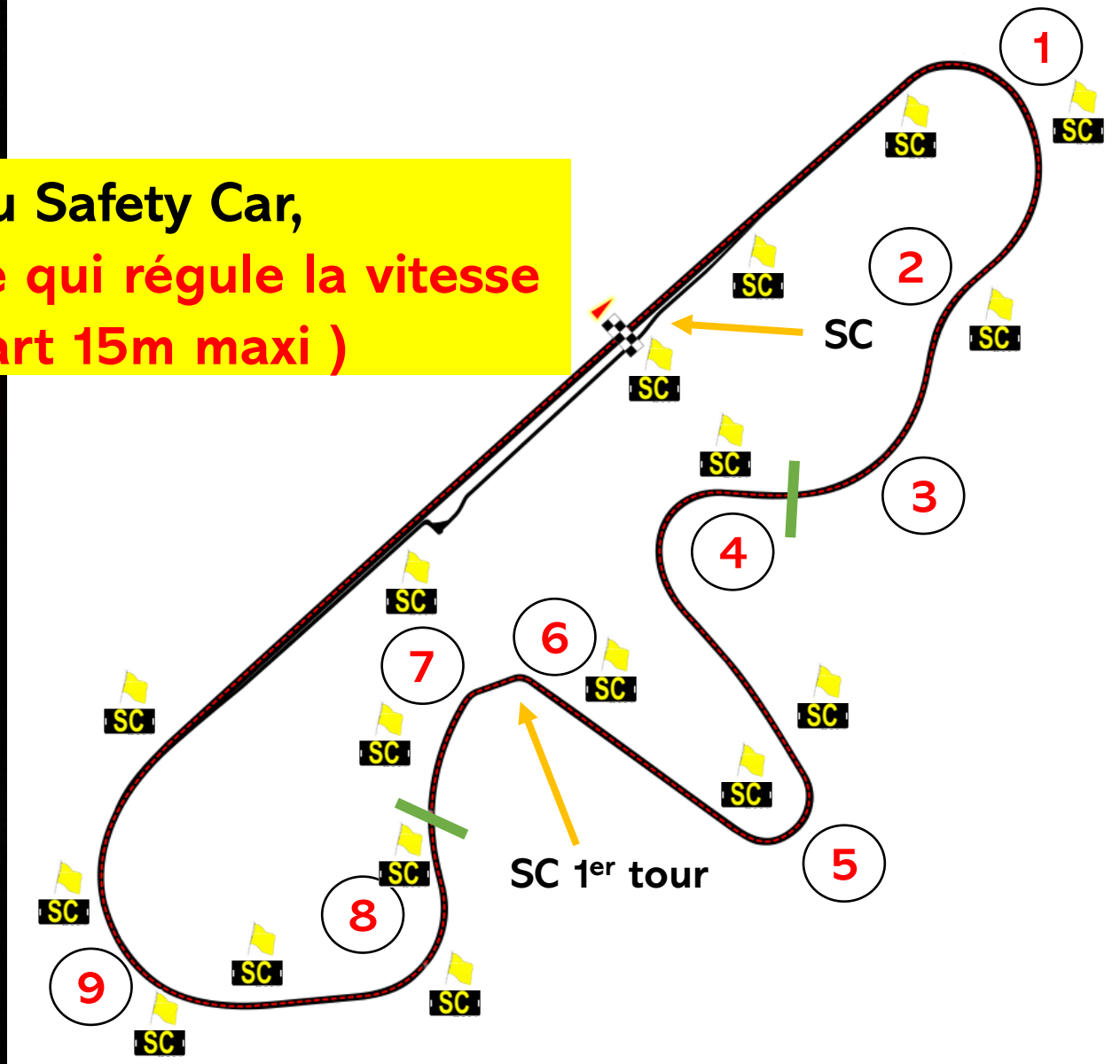


ZONE DE PÉNALITÉ



SAFETY CAR

Jusqu'à la sortie du Safety Car,
c'est le premier de la course qui régule la vitesse
En file indienne (écart 15m maxi)



*La Direction de Course vous remercie de
votre attention et vous souhaite
un Bon Week End*

